

FICHE PÉDAGOGIQUE



La roue des défis

OBJECTIFS



- Permettre au public de trouver des alternatives aux écrans notamment la pratique d'activités physiques
- Trouver des astuces pour savoir comment poser les écrans

PUBLIC CIBLE



- Enfants à partir de 4 ans
- Adultes

INTERVENANTS



- 1 animateur

DURÉE



- 15 à 20 mn

CONTEXTE



Outil créé par l'éducatrice et le médecin pour un événement de promotion de la nutrition (quartiers nord toulousains).

C'est une déclinaison du jeu des alternatives aux écrans.

MATÉRIEL



- Une roue (à fabriquer soi-même ou en imprimant les défis)
- Cartes avec des dessins représentant des activités physiques
- Un document explicatif des différents défis à réaliser en tournant la roue

Téléchargement gratuit

