

Atelier "Où ça pousse"

Conducteur pédagogique

Déroulement de la séance

Etape 1 : L'animateur se présente puis présente le jeu: il s'agit de reconnaître un aliment: "ce qu'on mange" et de trouver là où il pousse mais on répond par des gestes: soit il pousse en l'air et on saute sur place, soit sur la terre et on s'accroupit soit sous la terre et on se couche ou on tape du pied comme pour enfoncer les graines dans la terre.

Etape 2 : l'animateur présente les photos une par une et fait nommer l'aliment. Puis il fait répondre à la question "où ça pousse ? " en réalisant l'action associée.

Etape 3 : il montre et commente la réponse en photo, en faisant deviner le nom de l'arbre s'il y a lieu. Les familles auxquelles appartiennent les aliments peuvent être trouvées

Etape 4 : clôture et évaluation de l'atelier :

A la fin de l'atelier, il félicite les enfants pour leur participation et les encourage à être curieux sur ce qu'ils mangent, à aller visiter des potagers, à jardiner. Il en profite pour leur faire deviner ce qu'ils ont fait: trouver où les aliments poussent, les familles si c'est le cas et de l'activité physique: bouger. Leur rappeler l'importance de manger de tout et de bouger !



Les + : Cet outil peut s'utiliser en complément avec le support "L'origine des aliments".



Ressources pour aller plus loin en nutrition

frapscentre.org/outil-capsule/: pour les 7-12 ans

ireps-occitanie.fr/nos-projets/pedagotheques-cpam-31/pedagotheque-nutrition/